

Форма

ГРОМАДСЬКИЙ ПРОЕКТ ДЛЯ РЕАЛІЗАЦІЇ У 2021 РОЦІ

Заповнюється оператором

Дата надходження:

Номер у реєстрі проектів:

Прізвище, ініціали та підпис особи, що реєструє:

Інформація про проект

1. Назва проекту* (не більше 10 слів)

2. Категорія проекту*

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Безпечне середовище | <input type="checkbox"/> Інноваційна громада |
| <input type="checkbox"/> Зелене та комфортне село, селище | <input type="checkbox"/> Енергоефективна модернізація багатоквартирних будівель |
| <input type="checkbox"/> Культурна нація | <input checked="" type="checkbox"/> Інше |

3. Локалізація проекту (село, селище)*

4. Житловий масив

5. Адреси, назва установи / закладу, будинку

6. Короткий опис проекту* (не більше 50 слів)

В зв'язку з реформою в освіті вимоги до освітнього процесу особливі. Необхідно знайти підходи у введенні інновацій. Щоб цікаво подавати інформацію для дітей, батьків та громадськості необхідно її візуалізувати. Використання мультимедійного обладнання зробить освітній процес цікавішими, продуманими, мобільними .

Повний опис проекту та прогнозний обсяг витрат

7. Проблема (передумови, обґрунтування необхідності реалізації проекту)*

В Коломійцівській ЗОШ навчається 130 учнів. Матеріально-технічна база закладу вже значно застаріла, а освітній процес і нова реформа в системі освіти вимагає від вчителя креативності у підготовці до уроків, необхідної «цікавинки» для дітей, для батьків. Але в час ІТ- технологій учнів важко чимсь зацікавити. Вважається, що дитина, яка вміло й ефективно володіє технологіями та інформацією, має інший, новий стиль мислення, принципово інакше підходить як до організації своєї діяльності, так і до оцінки проблеми. Хочеться зробити для дітей цікавим кожен урок, кожен захід, кожную зустріч з батьками, навчити їх гарному, швидко засвоювати пройдений матеріал і не лише на словах. Вчителям доводиться привертати увагу учнів за допомогою наочності, яскравих картинок, іноді навіть мультфільмів, фільмів. В такому випадку без сучасного мультимедійного обладнання просто неможливо. Найпростішим і бюджетним варіантом є – інтерактивна дошка, проектор, активно-акустична система, універсальний тримач для проектора. В такому випадку є змога, де демонструвати підготовлений матеріал на великому екрані, а також використовувати інформацію відразу з мережі Інтернет.

Проблема полягає у відсутності необхідної комп'ютерної техніки та мультимедійного обладнання для отримання якісних та розширених знань з шкільних предметів, що погано впливає на кругозір та пам'ять здобувачів освіти.

Проводячи класні збори з батьками ми жваво обговорюємо цю потребу і знаходимо підтримку з боку батьківського комітету щодо реалізації її для користі наших учнів. Педагогічний колектив також заінтересований у покращенні матеріально-технічної бази школи, яка вже давно не поновлювалась з районного бюджету, а існує з-за підтримки місцевих спонсорів та селищної ради. Діти – це наше майбутнє ми спільними зусиллями зможемо забезпечити для них якісну освіту.

Прогнозований бюджет – 50,0 тис.грн

8. Мета проекту*

Покращення знань та вмінь 130 здобувачів освіти шляхом інноваційного підходу у створенні сучасного мультимедійного простору

9. Пропоноване рішення щодо розв'язання проблеми і його обґрунтування*

Діти «підсідають» на ігри, відео, контент соціальних мереж, що постійно змінюється. Це тому, що в реальному житті немає нічого цікавого. І тут треба докладати зусиль батькам й вчителям — робити так, щоб навколо, на уроці, на перерві було цікавіше, ніж в екрані. А оскільки великий обсяг часу сучасні діти проводять у школі - то є необхідність забезпечити їх сучасними мультимедіа як інструментом пізнання на різних уроках, перервах, святах, заходах тощо.

В закладі є класна кімната, яка відповідає стандартним нормативам. Для розв'язання цієї проблеми необхідно встановити мультимедійне обладнання, дошку, звукопідсилюючу апаратуру, виконати підключення

В класі буде доступно провести захід на будь-який смак- свята, відкриті уроки, вікторини, конкурси, згадайки, пізнайки і т.д. Це буде дуже цікаво і змістовно.

10. Для кого цей проект (основні групи мешканців, які зможуть користуватись результатами реалізації завдання)

Цей проект націлений на дітей шкільного віку від 6 до 17 років, батьків чиї діти відвідують освітній заклад заклад, педагогічний колектив школи. Також на різні заходи будуть запрошуватися діти з особливими потребами, які не можуть повноцінно відвідувати заклад, діти учасників бойових дій. Результатами проекту будуть користуватися бабусі та дідусі, які отримуватимуть задоволення від подарунків, які діти зробили своїми руками, члени їх родин, які радітимуть успіхам своїх дітей і підвищенню результативності у навчанні, а також вчителі, колектив школи та члени громади, які бачитимуть покращення в соціалізації та адаптованості дітей до сучасного життя.

11. План заходів з реалізації проекту (роботи, послуги)

- | | |
|--|--------|
| 1. Обговорення проекту на батьківських зборах та обрання ініціативної групи по втіленню проекту в життя. | 1 міс. |
| 2. Моніторинг цін на мультимедійне обладнання та дошку | 2 міс. |
| 3. Надання необхідних документів на оплату | 3 міс. |
| 4. Придбання замовленого обладнання по проекту | 3 міс. |
| 5. Встановлення закріплення та налаштування обладнання | 3 міс. |
| 6. Проведення відкритого заходу з демонстрацією вмінь та навичок здобувачів освіти | 4 міс. |

12. Ключові показники оцінки результату проекту:

1. Буде охоплено проектом постійно 130 здобувачів освіти, які отримають якісні поліпшені знання та вміння .
2. Завдяки візуальному представлені 35 % уроків та 80 % різних заходів у закладі отримають практику всі здобувачі освіти, що відвідають цей клас з пізнавальною мандрівкою.
3. Проект дасть мультиефект , так як буде реалізовуватися спільно з батьками та педагогічним колективом.
4. Матиме ефект влада-громада будуть партнерами.

13. Орієнтовна загальна вартість проекту, у тому числі*:

- за рахунок селищного бюджету:

50 000,0 грн

- за рахунок інших коштів:

Проведення відкритого заходу з демонстрацією вмінь та навичок здобувачів освіти

14. Очікуваний термін реалізації проекту*

4 місяці 2021 року

15. Ризики (перешкоди) у реалізації проекту, на які слід звернути увагу

1. Нестабільність української валюти, що може вплинути на ціну товарів
2. COVID-19
3. Відсутність у наявності на момент закупівлі бажаного обладнання.
Зменшення ризику можливе через закупівлю аналогічного обладнання, можливо з трішки іншими характеристиками.

16. Приклади (кейси) схожих рішень

Приклади (кейси) схожих рішень взято з мережі Інтернет. Такі проекти вже втілюються в американських та фінських школах. Є аналоги і в нашій країні, але це практикується в основному в містах. Для дітей сільського населеного пункту це буде справжній подарунок.

*зірочкою позначені обов'язкові для заповнення поля